librerías gráficas de JavaScript

**LA MEJOR OPCION ES ESTA**

1-**Chart.js** es una librería sin dependencias para construir gráficos de 6 tipos distintos: gráficos lineales, gráficos de barras, gráficos radiales, gráficos circulares y gráficos de sectores. La librería está modulada para que no cargues los gráficos que no vas a utilizar. Es compatible con diseños responsives y puedes cambiar fácilmente variables como el color o las animaciones para personalizar aún más la interfaz gráfica.

**Página oficial:**

https://www.chartjs.org/

**DOCUMENTACIÓN OFICIAL**

<https://www.chartjs.org/docs/latest/>

**guía de instalación**:

<https://www.chartjs.org/docs/latest/getting-started/installation.html>

**Ejemplos**:

https://www.chartjs.org/samples/2.6.0/

2- **Flot** es un plugin de jQuery para crear gráficos con elementos interactivos tales como puntos en las gráficas interactivos, paneos, zooms y mucho más. Flot viene con una gran variedad de opciones que puedes añadir en las gráficas que insertes en tu sitio web. He aquí unos cuantos plugins que puedes utilizar sin problema alguno. Las gráficas funcionarán perfectamente en aquellos navegadores que soporten canvas de HTML.

**Instrucciones de uso/instalación:**

<https://github.com/flot/flot>

### 

3- **C3 JS** es una librería para crear gráficos basados en D3 JS. Reúne el código necesario para crear gráficos con D3 JS, por lo que puedes saltarte la implementación de D3, y solo introducir los datos necesarios. C3 viene con una gran variedad de APIs que puedes utilizar para controlar tus gráficos de forma fácil. Para personalizar los gráficos, establece tus propios estilos personalizados a las clases de CSS dadas. Echa un vistazo a esta página para ver cómo funciona la librería.

**Página oficial:**

<https://c3js.org/>

**Guía para instalación y uso:**

<https://c3js.org/gettingstarted.html>

**Ejemplos de cómo personalizar los gráficos:**

<https://c3js.org/examples.html>